



AUSSCHREIBUNG FÜR DAS SPORTJAHR 2018/2019 STEELDART LANDESLIGA

NENNUNGEN

Am Ligabetrieb der WDSO dürfen nur Vereine mit einer gültigen Funktionsperiode laut ZVR teilnehmen (Stichtag: 01.08.2018).

Jeder Spieler muss durch einen Verein bei der WDSO hauptgemeldet werden und einen Spielerbeitrag in Höhe von **20,-€** leisten.

Alle Spieler die bereits für die Saison 2018/2019 in der WDSO gemeldet wurden, brauchen diesen Beitrag nicht nochmals bezahlen.

Für Spieler, die das 18. Lebensjahr noch nicht vollendet haben (Stichtag 01.09.2018), ist kein Spielerbeitrag zu entrichten.

Die Spielerhauptmeldung(en) und die Mannschaftsmeldung(en) sind vom Verein ausschließlich über das Online Meldewesen abzuwickeln.

Hierfür ist, oder wird dem Mitgliedsverein ein Vereins Account zur Verfügung gestellt. Dieser Account verifiziert eindeutig den Benutzer und seine Aktivitäten innerhalb des Systems und ist verbandsintern als elektronische Unterschrift im Meldewesen zugelassen.

Vereine, die noch keinen Zugang zum Ligaprogramm haben, senden die ausgefüllten Formulare „F01 Stammdatenblatt Verein“ und „F02 Stammdatenblatt Spielort“ mit den Vereinsdaten an die E-Mail-Adresse wdso@wdso.at.

Mit diesen Daten wird Euer Verein im System angelegt und Ihr bekommt einen Zugang zum Ligaprogramm. Mit diesem könnt Ihr dann Eure Spieler und Mannschaften melden.

Für einen reibungslosen Ablauf seitens der Ligaverwaltung müssen die Daten unbedingt bis spätestens **14.09.2018 (=Nennschluss)** im Ligaprogramm eingegeben sein.

Datenschutzgrundverordnung (DSGVO)

Folgende Formulare müssen **VOLLSTÄNDIG** ausgefüllt bis **spätestens 29.09.2018** der Ligaverwaltung per Mail (wdso@wdso.at) übermittelt werden:

- Datenschutzerklärung (Obfrau/Obmann)
- Verpflichtungserklärung (Datengeheimnis)

Die Formulare findet ihr im Downloadbereich auf der Homepage und sind nur von den Vereinen einzusenden, die sich ausschließlich für die Steeldart-Landesliga anmelden.

Vereine, die bereits in der WDSO gemeldet sind, benötigen diese Formulare nicht mehr.

Bei Nichtbereitstellung ist eine Teilnahme am Ligabetrieb nicht möglich.

/



SPIELTAG

SAMSTAG Landesliga Steel

Der Spielbeginn ist jeweils mit 20:00 Uhr festgesetzt.

Je nach Anzahl der Nennungen werden die Mannschaften in 4er oder 6er Gruppen gelöst. Die Mannschaften dürfen nur aus Spielern bestehen, die die Hauptmeldung beim Verein haben („Gastspieler“ sind nicht zulässig).

Am Ende der Saison wird es noch ein Abschlussturnier für die Gruppensieger bei 6er Gruppen (oder des A-Levels bei 4er Gruppen) geben um den Aufsteiger in die Bundesliga zu ermitteln. Der genaue Ablauf wird nach Nennschluss bekanntgegeben.

Geplant ist ab der Saison 2019/2020 den Spieltag an einen Wochentag zu legen, weitere Infos folgen rechtzeitig.

RECHNUNGEN

Die Teamgebühr beträgt € 30,-.

Spätestens bis **28.09.2018** ist die Rechnung auf das Konto der WDSO einzubezahlen:
Bankverbindung: IBAN AT18 1400 0018 1088 9736

Auf der Rechnung werden alle Beträge, die ein Verein zu bezahlen hat ausgewiesen.

Wird am 02.10.2018 keine Einzahlung auf dem Bankkonto der WDSO festgestellt, wird/werden das/die Team(s) bei der Auslosung nicht berücksichtigt.

Zur Kontrolle wird eine Nennliste auf der Homepage verlinkt.

NICHTANTRITT (KONSEQUENZEN)

Beim ersten Nichtantritt ist eine Gebühr (**einmalig pro Team und Liga**) von € 80,- fällig. Diese fließt zu 100% in die Kinder-/Jugendarbeit (z.B. Pokale für die Ranglistenturniere).

Im Falle eines Auswärtsspieles, unabhängig ob das Heimspiel ausgetragen wurde oder nicht, sind zusätzlich für den Gastgeber € 20,- Entschädigung zu entrichten.

Diese Nichtantrittsgebühr (€ 80,- bzw. € 100,-) ist binnen 14 Tage auf das Konto der WDSO einzuzahlen.

Mit dem zweiten Nichtantritt (*) wird das Team disqualifiziert und verliert alle Ansprüche (Details siehe Rahmenbedingungen, Richtlinien bzw. Ligaregelwerk).

Für alle ausständigen Auswärtsspiele, unabhängig ob das Heimspiel ausgetragen wurde oder nicht, sind pro Spiel für den Gastgeber € 20,- als Entschädigung zu zahlen.

SPIELPROTOKOLLE

Jeder Verein verpflichtet sich, unter Verwendung seines Vereins Accounts, die Spielprotokolle der Heimspiele seiner Teams im vorgegebenen Umfang elektronisch zu erfassen, bzw. die erfassten Auswärtsspiele des Gegners zu kontrollieren und zu bestätigen.

Sollte ein Verein / Mannschaft nicht in der Lage sein die Spielprotokolle elektronisch zu erfassen, so wird pro Mannschaft und Liga eine Bearbeitungsgebühr von € 50,- für die Saison verrechnet.

Diese Bearbeitungsgebühr wird vollständig den zuständigen Ligaverwaltern, bzw. freiwilligen Personen für die elektronische Erfassung und Bearbeitung dieser Spielprotokolle, als Aufwandsentschädigung, zur Verfügung gestellt.

Die Entscheidung zur elektronischen Erfassung der Spielprotokolle pro Mannschaft ist bei der Mannschaftsmeldung anzugeben und für die gesamte Ligasaison bindend. Verstöße oder Unterlassung der Erfassung führen zu einer nachträglichen Gebührenverrechnung.

Das Spielergebnis ist bis **spätestens 24:00** Uhr am Folgetag elektronisch im Ligasystem zu erfassen. Kann das Ergebnis elektronisch nicht erfasst werden dann ist es sofort nach Spielende telefonisch, oder per SMS (ab 22:00 Uhr bzw. bei einem vorgezogenen Spiel ausschließlich per SMS / E-Mail), der Ligaverwaltung bekannt zu geben.

Die vollständige Detailerfassung des Spielprotokolls muss innerhalb von 7 Tagen vom Heimteam erfolgen.

SPIELBERICHTE

Sollten die Spielberichte von den Vereinen selbst im Ligaprogramm erfasst werden, sind die Originale beim Heimverein aufzubewahren.

ERGEBNISDURCHSAGEN

Die Telefonnummern für die Durchgaben der Spielergebnisse per SMS werden zu Ligabeginn bekanntgegeben.

Dies ist allerdings nur dann notwendig, wenn das Ligaprogramm nicht erreichbar ist, damit das Ergebnis rechtzeitig eingetragen wird.

AUSLOSUNGEN

Die Auslosung erfolgt nach dem Einzahlungsschluss und wird im Internet veröffentlicht. Ebenso werden der Ort und der Termin für die Ausgabe der Ligamappen bekanntgegeben. Die Auslosung der Ligen und die Einteilung aller Teams in die jeweiligen Ligagruppen obliegen einzig und allein der sportlichen Leitung.

REGELWERK

Das Regelwerk teilt sich in

- a) einen allgemeinen Teil: diese Punkte finden in mehreren Ligen Anwendung und
- b) pro Liga in einen spezifischen Teil.

KONFLIKTE

Bei Konflikten, welche nicht sofort durch die Kapitäne zu lösen sind, entscheidet die Ligaverwaltung. Jeder Kapitän und Vizekapitän eines Teams muss mit den Rahmenbedingungen, den Richtlinien der WDSO und dem Ligaregelwerk vertraut sein. Die Dokumente sind auf unserer Homepage verfügbar.

SPIELMODUS

Der Spielplan gliedert sich in 3 Abschnitte:

1. 4 Einzel 501 open-in/double-out (vier offene Einzel)
2. 2 Doppel 501 open-in/double-out (zwei offene Doppel) und
3. 4 Einzel 501 open-in/double-out (vier offene Einzel)

Die Doppel werden auf einer Bahn gespielt.

Alle Spiele werden Best of 5 gespielt

PERSONEN

Um alle Spiele austragen zu können müssen mindestens 4 Personen einer Mannschaft zum Ligaspiel antreten.

AUFSTELLUNG

Die Aufstellung erfolgt verdeckt.

In jedem Abschnitt sind 4 verschiedene Personen einzusetzen.

Jeder Spieler darf maximal in zwei Einzel und einem Doppel zum Einsatz kommen.

REGELWERK

Weitere Informationen sind dem Liga-Regelwerk zu entnehmen.

Der Sieger der Wiener Landesliga hat die Möglichkeit in die Österreichische Bundesliga aufzusteigen.