

## **AUSSCHREIBUNG FÜR DAS SPORTJAHR 2021/2022**

### **Datenschutzgrundverordnung (DSGVO)**

Folgende Formulare müssen **VOLLSTÄNDIG** ausgefüllt bis **spätestens 21.08.2021** der Ligaverwaltung per Mail ([wdso@wdso.at](mailto:wdso@wdso.at)) übermittelt werden:

- Datenschutzerklärung (Obfrau/Obmann)  
Ist von allen Vereinen einzusenden
- Verpflichtungserklärung (Datengeheimnis)  
Nur von neuen Vereinen bzw. Vereinen, bei denen es zu einer Änderung der Vereinsführung (Obfrau/Obmann) gekommen ist.

Die Formulare findet ihr im Downloadbereich auf der Homepage.

**Bei Nichtbereitstellung ist eine Teilnahme am Ligabetrieb nicht möglich.**

### **Beschluss der Generalversammlung vom 01.08.2014**

Laut Abstimmung sind Spieler die in einem anderen Wiener E-Dartverband als der WDSO gemeldet sind in der WDSO nicht mehr spielberechtigt und werden somit für die aktuelle Saison gesperrt.

Bei zuwiderhandeln werden die von einem Spieler bereits gespielten Spiele als verloren gewertet, der Spieler nachträglich aus dem Spielbetrieb der WDSO ausgeschlossen und für die laufende Saison gesperrt.

Im Downloadbereich findet ihr eine Verpflichtungserklärung die von jedem gemeldeten Spieler ausgefüllt und unterschrieben werden muss.

### **NENNUNGEN**

**Am Ligabetrieb der WDSO dürfen nur Vereine mit einer gültigen Funktionsperiode laut ZVR teilnehmen (Stichtag: 01.08.2021).**

Jeder Spieler muss durch einen Verein bei der WDSO hauptgemeldet werden und einen Spielerbeitrag in Höhe von **20,-€** leisten.

Für Spieler, die das 18. Lebensjahr noch nicht vollendet haben (Stichtag 01.09.2021), ist kein Spielerbeitrag zu entrichten.

Die Spielerhauptmeldung(en) und die Mannschaftsmeldung(en) sind vom Verein ausschließlich über das Online Meldewesen abzuwickeln.

Hierfür ist, oder wird dem Mitgliedsverein ein Vereins Account zur Verfügung gestellt. Dieser Account verifiziert eindeutig den Benutzer und seine Aktivitäten innerhalb des Systems und ist verbandsintern als elektronische Unterschrift im Meldewesen zugelassen.



Vereine die noch keinen Zugang zum Ligaprogramm haben senden die ausgefüllten Formulare „F01 Stammdatenblatt Verein“ und „F02 Stammdatenblatt Spielort“ mit den Vereinsdaten an die E-Mail-Adresse [wdso@wdso.at](mailto:wdso@wdso.at).

Mit diesen Daten wird Euer Verein im System angelegt und Ihr bekommt einen Zugang zum Ligaprogramm. Mit diesem könnt Ihr dann Eure Spieler und Mannschaften melden.

Für einen reibungslosen Ablauf seitens der Ligaverwaltung müssen die Daten unbedingt bis spätestens **04.08.2021 (=Nennschluss)** im Ligaprogramm eingegeben sein.

## **SPIELTAGE / LIGEN**

MONTAG	Herren und Fun
DIENSTAG	Damen
MITTWOCH	Elektronik
DONNERSTAG	Mixed und Quattro
FREITAG	Landesliga und Challenge (14-tägig abwechselnd)

Der Spielbeginn ist jeweils mit 20:00 Uhr festgesetzt.

Werden für eine Liga nicht genug Teamnennungen (mindestens 8 Teams) abgegeben so wird diese nicht ausgetragen.

## **RECHNUNGEN**

Die Teamgebühr beträgt für die Mixed-Liga am Donnerstag € 130,-. Davon werden € 100,- als Trainingszuschuss wieder an die Vereine ausbezahlt, wobei sich die genaue Aufschlüsselung nach der Anzahl der Nennungen richtet.

Die Teamgebühr für alle anderen Ligen beträgt einheitlich € 30,-.

Ausgenommen davon ist die Landesliga Elektronik, für die wird nur eine Kautionshöhe von € 40,- eingehoben. Diese wird nach ordentlicher Beendigung rückerstattet.

Spätestens bis **19.08.2021** ist die Rechnung auf das Konto der WDSO einzubehalten:

Bankverbindung: IBAN AT18 1400 0018 1088 9736

Auf der Rechnung werden alle Beträge die ein Verein zu bezahlen hat ausgewiesen.

**Wird am 24.08.2021 keine Einzahlung auf dem Bankkonto der WDSO festgestellt, wird/werden das/die Team(s) bei der Auslosung nicht berücksichtigt.**

Zur Kontrolle wird eine Nennliste auf der Homepage verlinkt.

## **NICHTANTRITT (KONSEQUENZEN)**

Beim ersten Nichtantritt ist eine Gebühr (**einmalig pro Team und Liga**) von € 80,- fällig.

Im Falle eines Auswärtsspieles, unabhängig ob das Heimspiel ausgetragen wurde oder nicht, sind zusätzlich für den Gastgeber € 20,- Entschädigung zu entrichten.

Diese Nichtantrittsgebühr (€ 80,- bzw. € 100,-) ist binnen 8 Tage auf das Konto der WDSO einzuzahlen.

Mit dem zweiten Nichtantritt (\*) wird das Team disqualifiziert und verliert alle Ansprüche (Details siehe Rahmenbedingungen, Richtlinien bzw. Ligaregelwerk).

Für alle ausständigen Auswärtsspiele, unabhängig ob das Heimspiel ausgetragen wurde oder nicht, sind pro Spiel für den Gastgeber € 20,- als Entschädigung zu zahlen.

**(\*) In der Landesliga gilt die Disqualifikation bereits beim 1. Nichtantritt!!!**

## **SPIELPROTOKOLLE**

Jeder Verein verpflichtet sich, unter Verwendung seines Vereins Accounts, die Spielprotokolle der Heimspiele seiner Teams im vorgegebenen Umfang elektronisch zu erfassen, bzw. die erfassten Auswärtsspiele des Gegners zu kontrollieren und zu bestätigen.

**Sollte ein Verein / Mannschaft nicht in der Lage sein die Spielprotokolle elektronisch zu erfassen, so wird pro Mannschaft und Liga eine Bearbeitungsgebühr von € 50,- für die Saison verrechnet.**

Diese Bearbeitungsgebühr wird vollständig den zuständigen Ligaverwaltern, bzw. freiwilligen Personen für die elektronische Erfassung und Bearbeitung dieser Spielprotokolle, als Aufwandsentschädigung, zur Verfügung gestellt.

Die Entscheidung zur elektronischen Erfassung der Spielprotokolle pro Mannschaft ist bei der Mannschaftsmeldung anzugeben und für die gesamte Ligasaison bindend. Verstöße oder Unterlassung der Erfassung führen zu einer nachträglichen Gebührenverrechnung.

Das Spielergebnis ist bis **spätestens 23:59** Uhr am Folgetag elektronisch im Ligasystem zu erfassen. Kann das Ergebnis elektronisch nicht erfasst werden dann ist es sofort nach Spielende telefonisch, oder per SMS (ab 22:00 Uhr bzw. bei einem vorgezogenen Spiel ausschließlich per SMS / E-Mail), der Ligaverwaltung bekannt zu geben.

Die vollständige Detailerfassung des Spielprotokolls muss innerhalb von 7 Tagen vom Heimteam erfolgen.

### **Zusatz für Ligen mit Ranglistenaufstellung:**

**76 Stunden nach Beendigung der Hinrunde/Rückrunde müssen alle Spielberichte vollständig im Ligasystem erfasst sein!**

Die Übermittlung der Originalspielprotokolle hat konform der Richtlinien zu erfolgen.

Bei Verstößen kommt der Strafkatalog in seiner letztgültigen Fassung zur Anwendung.

### **SPIELBERICHTE**

Sollten die Spielberichte von den Vereinen selbst im Ligaprogramm erfasst werden, sind die Originale beim Heimverein aufzubewahren.

### **ERGEBNISDURCHSAGEN**

Die Telefonnummern für die Durchgaben der Spielergebnisse per SMS werden zu Ligabeginn bekanntgegeben.

### **AUSLOSUNGEN**

Die Auslosung erfolgt nach dem Einzahlungsschluss und wird im Internet veröffentlicht. Ebenso werden der Ort und der Termin für die Ausgabe der Ligamappen bekanntgegeben. Die Auslosung der Ligen und die Einteilung aller Teams in die jeweiligen Ligagruppen obliegen einzig und allein der sportlichen Leitung.

### **REGELWERK**

Das Regelwerk teilt sich in

- a) einen allgemeinen Teil: diese Punkte finden in mehreren Ligen Anwendung und
- b) pro Liga in einen spezifischen Teil.

### **KONFLIKTE**

Bei Konflikten, welche nicht sofort durch die Kapitäne zu lösen sind, entscheidet die Ligaverwaltung. Jeder Kapitän und Vizekapitän eines Teams muss mit den Rahmenbedingungen, den Richtlinien der WDSO und dem Ligaregelwerk vertraut sein. Die Dokumente sind auf unserer Homepage verfügbar.

### **EINWURF**

Für anfallende Spielkosten ist ausschließlich das Heimteam verantwortlich.



## **MONTAG**

## **HERREN**

### **SPIELMODUS**

Es werden 16 Einzel im Modus 501 open-in/master-out ausgetragen.  
Die Gliederung erfolgt in 4 Abschnitte zu je 4 Einzel.

### **PERSONEN**

Um alle Spiele austragen zu können müssen mindestens 4 Herren einer Mannschaft zum Ligaspiel antreten.

### **AUFSTELLUNG**

Die Aufstellung erfolgt offen und ergibt sich aufgrund der Vorgaben am Spielprotokoll.  
Jeder Spieler darf pro Abschnitt 1x eingesetzt werden, maximal 4x.

### **SPIELORT**

Es gilt grundsätzlich, dass 2 bespielbare Dartsportgeräte am Spielort verfügbar sind.

### **REGELWERK**

Weitere Informationen sind dem Liga-Regelwerk zu entnehmen.

## **MONTAG**

## **FUN**

### **SPIELMODUS**

Der Spielplan gliedert sich in 4 Abschnitte:

1. 3 Einzel 501 open-in/master-out
2. 3 Einzel 501 open-in/double-out
3. 3 Einzel Cricket und
4. 1 Doppel 501 open-in/double-out (auf einer Bahn).

### **PERSONEN**

Um alle Spiele austragen zu können müssen mindestens 3 Personen pro Mannschaft zum Ligaspiel antreten.

### **AUFSTELLUNG**

Die Aufstellung erfolgt offen und ergibt sich aufgrund der Vorgaben am Spielprotokoll.  
Jeder Spieler darf pro Abschnitt 1x eingesetzt werden.

### **REGELWERK**

Weitere Informationen sind dem Liga-Regelwerk zu entnehmen.



## **DIENSTAG**

## **DAMEN**

### **SPIELMODUS**

Der Spielplan gliedert sich in 3 Abschnitte:

1. 3 Einzel 501 open-in/double-out (freie Aufstellung)
2. 2 Doppel 501 open-in/double-out (im League-Modus)
3. 3 Einzel 501 open-in/double-out (Aufstellung nach Rangliste)

### **PERSONEN**

Um alle Spiele austragen zu können müssen mind. 3 Damen eines Teams zum Ligaspiel antreten.

### **AUFSTELLUNG**

Die Aufstellung erfolgt offen (im oberen Abschnitt kann sie verdeckt erfolgen – kein **MUSS**) und ergibt sich aufgrund Vorgaben am Spielprotokoll.

Jede Spielerin darf im Abschnitt 1 und 3 zum Einsatz kommen. maximal 2 Einzel pro Dame.

Die stärkste anwesende Dame darf nur in einem Doppel eingesetzt werden.

### **REGELWERK**

Weitere Informationen sind dem Liga-Regelwerk zu entnehmen.

## **MITTWOCH**

## **ELEKTRONIK**

### **SPIELMODUS**

4 Einzel 501 DO

4 Doppel 501 DO, auf einer Bahn

### **PERSONEN**

Um alle Spiele austragen zu können müssen mindestens 4 Personen einer Mannschaft zum Ligaspiel antreten.

### **AUFSTELLUNG**

Die Aufstellung erfolgt verdeckt.

Jeder Spieler darf maximal in einem Einzel und zwei Doppel zum Einsatz kommen.

### **REGELWERK**

Weitere Informationen sind dem Liga-Regelwerk zu entnehmen.

## **MITTWOCH                      ELEKTRONIK-CUP**

Für die Teams der Elektronikliga wird wieder der CUP ausgetragen.

Es erfolgt grundsätzlich eine automatische Auslosung, allerdings steht es den Teams frei sich vom CUP abzumelden (ein **DEUTLICHER** Vermerk auf der Teamanmeldung ist ausreichend).

**Für die Teilnahme am CUP entstehen keine Unkosten!**

Eine Anmeldung nur für den CUP ist nicht vorgesehen.

### **SPIELMODUS**

4 Einzel 501 DO

4 Doppel 501 DO, auf einer Bahn

### **PERSONEN**

Um alle Spiele austragen zu können müssen mindestens 4 Personen einer Mannschaft zum Ligaspiel antreten.

### **AUFSTELLUNG**

Die Aufstellung erfolgt verdeckt.

Jeder Spieler darf maximal in einem Einzel und zwei Doppel zum Einsatz kommen.

### **REGELWERK**

Weitere Informationen sind dem Liga-Regelwerk zu entnehmen.

Alle Spieler die bis **19:00 Uhr** am Tag der **ersten Hauptrunde gemeldet sind** dürfen im Cup eingesetzt werden.

## **DONNERSTAG                      MIXED**

**Die einzige Liga der WDSO mit Trainingszuschuss**

### **SPIELMODUS**

4 Einzel 501 DO

4 Doppel 501 DO, im League-Modus

### **PERSONEN**

Um alle Spiele austragen zu können müssen mindestens 4 Personen einer Mannschaft zum Ligaspiel antreten.

### **AUFSTELLUNG**

Die Aufstellung erfolgt offen und ergibt sich aufgrund der Vorgaben am Spielprotokoll.

Die Aufstellung in den Einzeln erfolgt aufgrund der aktuell gültigen Rangliste.

Jeder Spieler darf maximal in einem Einzel und zwei Doppel zum Einsatz kommen.

### **REGELWERK**

Weitere Informationen sind dem Liga-Regelwerk zu entnehmen.

## **DONNERSTAG            QUATTRO**

### **SPIELMODUS**

Der Spielplan gliedert sich in 3 Abschnitte:

1. 2 Doppel 501 open-in/double-out (im League-Modus)
2. 4 Einzel 501 open-in/double-out und
3. 2 Doppel 501 open-in/double-out (im League-Modus).

### **PERSONEN**

Um alle Spiele austragen zu können müssen mindestens 4 Personen einer Mannschaft zum Ligaspiel antreten.

### **AUFSTELLUNG**

Die Aufstellung erfolgt verdeckt.

In jedem Abschnitt sind 4 verschiedene Personen einzusetzen.

Jeder Spieler darf maximal in einem Einzel und zwei Doppel zum Einsatz kommen.

### **REGELWERK**

Weitere Informationen sind dem Liga-Regelwerk zu entnehmen.

## **FREITAG                    LANDESLIGA    (14 tagig abwechselnd mit Challenge)**

Die einzige Liga der WDSO mit **Damen-/Herrenpflicht** sowie **einheitlicher Oberbekleidung**.

**Der Sieger der Wiener Landesliga hat die Moglichkeit in die osterreichische Bundesliga aufzusteigen.**

### **SPIELMODUS**

Der Spielplan gliedert sich in 3 Abschnitte:

1. 4 Einzel 501 open-in/double-out (Damen-, Herren- und zwei offene Einzel)
2. 2 Doppel 501 open-in/double-out (Mix-Doppel und offenes Doppel) und
3. 4 Einzel 501 open-in/double-out (Herren-, Damen- und zwei offene Einzel)

Fur die Doppel gilt der „League-Modus“.

### **PERSONEN**

Um alle Spiele austragen zu konnen mussen mindestens 4 Personen einer Mannschaft zum Ligaspiel antreten.

### **AUFSTELLUNG**

Die Aufstellung erfolgt verdeckt.

In jedem Abschnitt sind 4 verschiedene Personen einzusetzen.

Jeder Spieler darf maximal in zwei Einzel und einem Doppel zum Einsatz kommen.

### **REGELWERK**

Weitere Informationen sind dem Liga-Regelwerk zu entnehmen.





**FREITAG CHALLENGE** (14 tagig abwechselnd mit Landesliga)

**SPIELMODUS**

Der Spielplan gliedert sich in 3 Abschnitte mit je:

1. 3 Einzel 501 open-in/double-out und
2. 1 Doppel 501 open-in/double-out (im League-Modus).

**PERSONEN**

Um alle Spiele austragen zu konnen mustens mindestens 3 Personen einer Mannschaft zum Ligaspiel antreten.

**AUFSTELLUNG**

Die Aufstellung erfolgt offen.

In jedem Abschnitt sind mindestens 3 verschiedene Personen einzusetzen.

Grundsatzlich gilt, dass jeder Spieler in drei Einzel und zwei Doppel zum Einsatz kommen darf. Ein vierter Spieler durfte die 3 Doppel spielen jedoch kein Einzel.

**REGELWERK**

Weitere Informationen sind dem Liga-Regelwerk zu entnehmen.