



Ausschreibung zur WIENER VEREINSMANNSCHAFTSMEISTERSCHAFT 2018

2. und 3. Juni 2018

**Spielort: Mensa WU 1020 Wien, Südportalstraße/Rotundenplatz
Beginn**

Hallenöffnung jeweils um 9.00 Uhr
Spielbeginn jeweils um 10.00 Uhr

Spielberechtigt:

- 1) Es sind alle gemeldeten Spieler der WDSO spielberechtigt.

Teamzusammenstellung:

- 1) Die Spieler einer Mannschaft müssen grundsätzlich beim selben Verein (WDSO) gemeldet sein – Ausnahme ein „Fremdspieler“.
- 2) "Fremdspieler": Jedes Team darf maximal eine Person eines anderen Vereines melden, wenn diese bei der WDSO gemeldet ist!
- 3) Das gemeldete Team muss nicht mit einem Ligateam ident sein.
- 4) Ein Verein darf auch mehrere Teams für die WVMM anmelden.
- 5) Die Mannschaft besteht aus mindestens 4 und maximal 6 Personen, wobei 1 Dame und 1 Herr dabei sein müssen.
- 6) Die Spielernennung muss am Samstag abgegeben werden. Eine Nachmeldung ist nicht möglich. Spieler die nur am Sonntag spielen, müssen nicht bereits auch am Samstag spielen.

Kleidervorschrift

Durch die Oberbekleidung muss der Verein oder die Mannschaft eindeutig erkennbar sein (z.B.: alle mit einem neutralen schwarzen T-Shirt, Hemd, gleiches Logo,...).

Das Tragen von Kopfbedeckungen ist den Spielern während eines Spieles nicht gestattet. Ausnahmeregelungen können nur in Absprache mit der Turnierleitung getroffen werden.

Startgeld / Einwurf

Gespielt wird wie immer ohne Startgeld und Einwurf.

Preise:

Pokale für die ersten 3 pro Level (A-C).
Urkunde für jede teilnehmende Mannschaft.



Spielplan

Pro Set entscheidet ein Bullwurf wer das erste und ein mögliches drittes Leg beginnt.

1. Abschnitt: Ein Mix-Doppel und ein offenes Doppel
501 double-out, League, best of 3
2. Abschnitt: Herren Einzel, Damen Einzel und zwei offene Einzel.
501 double-out, best of 3
3. Abschnitt: Nur im KO-Raster bzw. Kreuzspielen ist bei einem Unentschieden ein offenes Doppel auszutragen.
501 double-out, League, best of 3

Jede Person darf pro Abschnitt 1x eingesetzt werden.

Spielmodus

SAMSTAG

1. Je nach Anzahl der Nennungen werden die Mannschaften am Samstag in 4er oder 6er Gruppen gelost.
2. In den Gruppen werden im Round Robin – Modus (jeder gegen jeden) die Platzierungen ausgespielt.
3. Die genaue Einteilung ist abhängig von der Anzahl der Nennungen.
Geplant ist:
 - + der 1. und 2. jeder Gruppe qualifizieren sich für den Level A
 - + der 3. und 4. jeder Gruppe qualifizieren sich für den Level B
 - + der 5. und 6. jeder Gruppe qualifizieren sich für den Level C

SONNTAG

Sollten sich mehr als 16 Teams pro Level für den Sonntag qualifizieren wird ein Doppel-KO-Raster gespielt. Sonst wird wie folgt gespielt:

1. Es wird in 4er-Gruppen im Round Robin Modus gespielt.
2. Die ersten zwei jeder Gruppe steigen in die Finalrunde auf.
3. Bei mehr als 4 Mannschaften je Level wird nach der Gruppenphase ein KO-Raster gespielt, sonst werden Kreuzspiele ausgetragen.

In den Gruppenspielen sind alle Begegnungen fertig zu spielen. Ab Beginn der KO-Phase bzw. Kreuzspielen sind die Begegnungen nachdem ein Sieger feststeht zu beenden.

Änderungen bzw. nicht angeführte Regelungen bleiben der Turnierleitung vorbehalten.
Es gilt grundsätzlich das Regelwerk der WDSO.

**Der Vorstand der WDSO wünscht allen Mannschaften
GOOD DART**