



















Erklärung zum Ligaprogramm

Wenn es mit dem Zugangs **ACCOUNT** oder **PASSWORT** zum Ligaprogramm ein Problem gibt, dann sendet bitte eine E-Mail an christian.wunsch@wdso.at.

Der Einstieg erfolgt über die WDSO Homepage über den Menüpunkt Ligaprogramm, oder direkt über die Adresse <http://www.dartsverband.at/rz/lsdbUser.php>, wie gewohnt mit Eurem Vereins Account und Passwort mit einem Klick auf dieses  Symbol.










Bei der ersten Anmeldung ist links unten eine E-Mail Adresse (hier bekommt Ihr Systemnachrichten) und das neue Passwort einzutragen und anschließend drückt Ihr auf Speichern.

Erklärung der Symbole:

-  Anmelden.
-  Abmelden.
-  hier kommt Ihr auf die Startseite zurück.
-  mit der Playercard Nummer könnt Ihr Spieler suchen und schauen wo sie spielen. (ohne Anmeldung)
-  hat zurzeit in der WDSO noch keine Funktion. (ohne Anmeldung)
-  im ersten Fenster wählt ihr den Verband aus, (WDSO) im zweiten Fenster die Liga. (ohne Anmeldung)
-  mit mindestens drei Buchstaben des Mannschaftsnamen kann hier gesucht werden. (ohne Anmeldung)
-  hier bearbeitet Ihr Eure Vereinsstammdaten und Spielerstammdaten.
Unter den Vereinsstammdaten sind alle Teams Eures Vereins aufgelistet.
-  mit diesem Symbol könnt Ihr Euch die Mannschaftsaufstellung ansehen.
Darunter sind alle Hauptgemeldeten Spieler Eures Vereines aufgelistet.
Abgerufen werden Sie wenn Ihr in dem Auswahlfenster WDSO Hauptmeldung anklickt.
-  hier bearbeitet Ihr die Stammdaten Eurer Spieler. (Kontrolle der Tel. Nr. Adresse usw.)
-  alle Teams und Match Eures Vereines.
-  Ranglistenwerte der hauptgemeldeten Spieler Eures Vereines.
-  Spielerhauptmeldungen (bereits im Ligaprogramm erfasst) Mannschaftsmeldungen.
-  hier ruft Ihr die Rechnungen ab und kontrolliert den Status. (bezahlt oder nicht bezahlt)
-  ist nur für das System von Bedeutung. (braucht Ihr nicht bearbeiten)
-  hier werden die Systemnachrichten angezeigt.
-  Speichern.

Online Erfassung der Ergebnisse und Protokolle




Erklärung der Symbole:

-  Speichern.  Details öffnen.  Gespeicherte Werte ansehen.  Spiel / Eintragung Löschen
-  Leg hinzufügen, High Score und High Finish: Spieler hinzufügen, Kommentar hinzufügen.
-  Leg entfernen
-  Spielbericht zusammenrechnen.
-  Bearbeitung anzeigen. (wer, wann was gemacht hat)
-  Bestätigen des vollständig eingegebenen Spielprotokolls.

Erklärung der Symbole und Farben des Spielprotokolls:

- Spielprotokoll ohne Ergebnis ● nur Ergebnis, aber keine Details (Ligaverwaltung)
- Spielergebnis durch die Ligaverwaltung geändert, WO Spiele (Ligaverwaltung)
- Spielprotokoll von der Ligaverwaltung kontrolliert und abgeschlossen. (Ligaverwaltung)
- ✗ Spielergebnis erfasst, die Details sind nicht, oder unvollständig erfasst. (berechnen drücken) (Heimverein)
- ✗ Spielergebnis mit allen Details vollständig erfasst. (Heimverein)
erst jetzt darf es vom Gastverein nach Kontrolle bestätigt werden
- Spielprotokoll vom Gastverein kontrolliert und bestätigt. (Gastverein)
Das Spielprotokoll ist jetzt nur mehr von der Ligaverwaltung zu bearbeiten.

Spielprotokoll aufrufen:

- Spiel auswählen:  auf dieses Symbol klicken, auf das Spiel klicken und du bist im Spielprotokoll.
-  über dieses Symbol die Mannschaft suchen, auf das Spiel klicken und du bist im Spielprotokoll.
-  über dieses Symbol die Ligagruppe suchen, Spielplan/Berichte auswählen, auf das Spiel klicken und du bist im Spielprotokoll.




Spielergebnis erfassen: Unten Set und Leg eingeben und auf Speichern Drücken.

Das Ergebnis muss 24 Stunden nach Spielbeginn erfasst sein, sonst kommt der Strafkatalog zur Anwendung!





Spiel-Details Erklärung: (Heimverein)

Fun und Herren Liga: es werden nur die Namen und die Set und Leg erfasst.
Damen, Mixed und Quattro: die Runde unter 159 der Rest und die Checkrunde.
Elektronik, Challenge und Landesliga: die geworfenen Darts und den Rest.



Spiel-Details erfassen: Fun und Herren Liga und in den anderen Ligen bei den Doppel (Heimverein)

Bei der Heimmannschaft den Spieler des 1. Spieles auswählen, bei der Gastmannschaft den Spieler auswählen das Ergebnis eintragen und speichern.  usw. Wenn alle Begegnungen eingegeben sind auf berechnen  drücken, mit dem Spielprotokoll vergleichen und speichern. 

Spiel-Details erfassen: Damen, Elektronik, Mixed, Quattro, Challenge und Landesliga (Heimverein)

Bei der Heimmannschaft den Spieler des 1. Spieles auswählen bei, der Gastmannschaft den Spieler auswählen. Die  Details (Namen werden gespeichert) öffnen und erfassen und dann pro Spieler speichern.  Set und Leg werden jetzt mitgespeichert. usw. Wenn alle Begegnungen eingegeben sind auf berechnen  drücken, mit dem Spielprotokoll vergleichen und speichern. 

High Score, High Finish erfassen: Alle Ligen (Heimverein)

Auf das  drücken den richtigen Spieler auswählen, Score oder Finish auswählen, den Wert eintragen und speichern.  **Das Spielprotokoll muss 14 Tage nach Spielbeginn erfasst sein, sonst kommt der Strafkatalog zur Anwendung! (Ausgenommen in der Damen und Mixed Liga in den letzten beiden Runden vor Ranglistenerstellung.)**

Bestätigen durch den Gastverein: Alle Ligen (Gastverein)

Wenn der Heimverein das Spielprotokoll vollständig erfasst hat bekommt ihr eine Systemnachricht und Ihr könnt das Spielprotokoll nach genauer Kontrolle bestätigen. **Das Spielprotokoll ist nur zu bestätigen, wenn alle Details vollständig und richtig erfasst sind.** Status ✗

Sind die Details unvollständig oder unrichtig erfasst dann ist das Spielprotokoll an Heimmannschaft zurück zu senden. ✗

Der Vorstand der WDSO wünscht Euch

GOOD DART